

# JOGOS ELETRÔNICOS DO IF GOIANO



## REGULAMENTO ESPECÍFICO

### FREE FIRE

Edição 2021

# REGULAMENTO ESPECÍFICO

## FREE FIRE

### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada **Jogos Eletrônicos do IF Goiano 2021**, que acontecerá de forma remota (online).

**Art. 2º** - Todos(as) os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

### DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

**Art. 3º - Caracterização dos jogadores:** Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

**Art. 4º - Obrigoriedade de Participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

**Art. 5º - Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

**Art. 6º - Ausência de Jogador ou Equipe:** Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe

deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

## **DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO**

**Art. 7º - Registro de Jogadores:** Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento geral.

**Art. 8º -** Deverá ser indicado pelo líder da equipe os jogadores que serão considerados os jogadores titulares e o jogador reserva.

**Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores:** O nome da equipe deverá conter a sigla do Campus que os jogadores representam. A Comissão Organizadora se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.

**Art. 10º - Propriedade de Contas:** Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

**Art. 11º - Utilização dos Personagens:** Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão Organizadora se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

## **DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES**

**Art. 12º - Responsabilidade do Jogador:** Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;
- VII - **Disponibilidade para sediar uma sala personalizada** em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

**Art. 13º - Emuladores:** Não é permitido jogar em emuladores. A Comissão Organizadora se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

## DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Art. 14º** - A competição contará com até vinte e quatro (24) equipes e acontecerá em duas (2) fases:

**§1º - Primeira Fase:** Distribuição em quatro (4) grupos com seis (6) equipes em cada grupo. A distribuição acontecerá por sorteio e as equipes se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. As duas (2) melhores equipes de cada grupo avançam para a segunda fase. A pontuação seguirá de acordo com os quadros a seguir:

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos

2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
<b>Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto</b>	

§2º - **2ª Fase (Final):** Grupo único com oito (8) equipes, que se enfrentarão em quatro (4) partidas, intercalando os mapas de batalha Bermuda e Purgatório. A equipe com a melhor pontuação será a campeã do torneio. A pontuação seguirá de acordo com o quadro a seguir:

<b>PONTUAÇÃO POR PARTIDA</b>	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
<b>Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto</b>	

§3º - O número de equipes em cada grupo poderá ser alterado a depender do número de equipes inscritas, mantendo o formato de disputa.

§4º - **CrITÉRIOS de Desempate:** Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: Soma de Booyahs (Vitórias).

- II - 2º Critério: Soma de abates (kills).
- III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.
- IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

## **DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO**

**Art. 15º - Decisões.** Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora dos **Jogos Eletrônicos do IF Goiano 2021.**

**Art. 16º - Imprevistos.** A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Organizadora pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo do mesmo.

**Art. 17º -** Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

## **DO CALENDÁRIO DO EVENTO**

**Art. 18º -** As etapas acontecerão nos seguintes dias:

- I - Primeira fase: **23 de Julho de 2021**
- II - Segunda Fase (final): **24 de Julho de 2021**