

**JOGOS ELETRÔNICOS DO
IF GOIANO
- Fase INSTITUCIONAL -**



**REGULAMENTO ESPECÍFICO
XADREZ ARENA
EDIÇÃO 2022**

REGULAMENTO ESPECÍFICO

XADREZ ARENA

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - A competição de Xadrez Arena será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos(as) os(as) estudantes-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os estudantes-atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

Art. 2º - Os estudantes-atletas devem:

§1º - Estar de acordo com os critérios de elegibilidade estabelecidos no Regulamento Geral da competição;

§2º - Possuir uma conta no Lichess.org em boas condições. Esta conta deve ser válida, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

§3º - Possuir conta no aplicativo Google Meet.

§4º - Demonstrar comportamento compatível com o código de conduta especificado nos regulamentos geral e específico da modalidade.

DA ARBITRAGEM

Art. 3º - Durante esta competição serão nomeados um ou mais árbitros responsáveis pelas partidas.

Art. 4º - O uso de computador ou outro equipamento para cálculo de lances é vedado pelo Lichess, que pune automaticamente o infrator com a eliminação dos pontos e banimento do usuário.

Art. 5º - Ficará a critério da Comissão Organizadora aplicar punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

DA COMPETIÇÃO

Art. 6º - O evento será composto por cinco etapas, todas com a duração de uma hora, conforme o cronograma a seguir:

- I - Etapa 1: 01/07/2022 (Sexta-feira) – 19h às 20h
- II - Etapa 2: 01/07/2022 (Sexta-feira) - 20h15 às 21h15
- III - Etapa 3: 01/07/2022 (Sexta-feira) - 21h30 às 22h30
- IV - Etapa 4: 02/07/2022 (Sábado) - 09h às 10h
- V - Etapa 4: 02/07/2022 (Sábado) - 10h15 às 11h15
- VI - Etapa desempate (se houver) - 02/07/2022 (Sábado) - 14h00 às 15h00

Art. 7º - Não é permitido ao estudante-atleta o auxílio de outros jogadores, engines ou programas durante toda a competição.

Art. 8º - Será obrigatório que o estudante-atleta esteja logado no Google Meet e deixe a câmera aberta. Caso a arbitragem solicite, deverá ligar o microfone.

Art. 9º - O ritmo de jogo será de 3 minutos com bônus de 2 segundos.

Art. 10º - Serão obedecidas as regras da plataforma <https://lichess.org/> para questões de arbitragens.

Art. 11º - Na modalidade Arena o atleta é empareceirado com quem estiver disponível. Por isso pode acontecer de se enfrentar o mesmo adversário mais de uma vez na mesma etapa.

Art. 12º - Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação).

DA CLASSIFICAÇÃO INDIVIDUAL

Art. 13º - A classificação final será feita considerando a soma total dos pontos obtidos no Lichess pelo estudante-atleta em cada uma das cinco etapas.

Art. 14º - A classificação (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: masculina e feminina.

Art. 15º - Os campeões do circuito serão os estudantes-atletas que obtiverem a maior somatória de pontos nas cinco etapas.

Art. 16º - Em caso de empate na classificação final do evento, será jogada uma série de três partidas para definir os seis primeiros colocados. Caso tenham mais de dois estudantes-atletas com a mesma pontuação, será feito um torneio de desempate de 30 minutos.

DA REUNIÃO PELO GOOGLE MEET

Art. 17º - Para participar da competição o estudante-atleta deverá estar logado no aplicativo Google Meet, com câmera e microfone habilitados;

Art. 18º - A conta no aplicativo Google Meet pode ser criada gratuitamente em <https://apps.google.com/meet/>;

Art. 19º - Na reunião do Google Meet o árbitro divulgará o enlace (link) para a etapa e prestará as demais orientações, a partir de 30 minutos antes do início da etapa.

§1º - Os participantes que ainda não possuem o aplicativo, poderão baixá-lo através do site <https://apps.google.com/meet/>.

§2º - O enlace para o salão de jogos (reunião Google Meet) e serão enviados para os Chefes de Delegações e também para o endereço eletrônico dos estudantes-atletas registrados no cadastro citado no Art. 3º deste regulamento.

§3º - Todos os estudantes-atletas deverão participar da reunião.

§4º - O nome de usuário no Google Meet deverá ser o nome completo do participante.

Art. 20º - Os canais de vídeo e voz serão gravados e poderão ser consultados pela Organização do evento, a fim de detectar fraudes ou condutas inadequadas.

DO CALENDÁRIO DO EVENTO

Art. 21º - As etapas acontecerão nos seguintes dias:

- I - Primeira à Terceira Etapas: **01 de Julho de 2022**
- II - Quarta e Quinta Etapas / Desempate: **02 de Julho de 2022**