

JOGOS ELETRÔNICOS DO IFGOIANO – CAMPUS TRINDADE



MINUTA REGULAMENTO ESPECÍFICO

FREE FIRE

Edição 2021

REGULAMENTO ESPECÍFICO FREE FIRE

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º - Este documento tem como finalidade reger a modalidade Free Fire da competição intitulada **JOGOS ELETRÔNICOS DO IF Goiano-Campus Trindade**, que acontecerá de forma remota – online – e será organizada pela Comissão Organizadora.

Art. 2º - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

Art. 3º - Caracterização dos jogadores: Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação: Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

Art. 5º - Rotatividade de Jogadores: A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

Ausência de Jogador ou Equipe: Cada partida terá tolerância de dez (10) minutos após o tempo previsto para iniciar. Caso algum jogador não compareça dentro do limite do tempo de tolerância a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.). O não

comparecimento da equipe dentro do tempo estabelecido também configurará W.O.

Art. 6º -

DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

Art. 7º - Registro de Jogadores: Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos, conforme o Regulamento geral.

Art. 8º - Deverá ser indicado pela equipe o jogador que será considerado o líder da equipe, os jogadores titulares e o jogador reserva.

Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores: O nome da equipe será escolhido pelos jogadores. A Comissão Organizadora se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador e/ou equipe caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo a chegar em desclassificação da equipe na competição.

Art. 10º - Propriedade de Contas: Os jogadores devem usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

Art. 11º - Utilização dos Personagens: Não há restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão Organizadora se reserva o direito de desclassificar o jogador e equipe que estiver descumprindo a regra.

DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES

Art. 12º - Responsabilidade do Jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;
- II - O software que jogam;
- III - A estabilidade de conexão à internet;
- IV - A porcentagem e estado da bateria;
- V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;
- VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;
- VII - **Disponibilidade para sediar uma sala personalizada** em qualquer etapa do campeonato. A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio ou livre acordo entre as equipes, ou seja, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de sala personalizadas disponíveis, caso necessário.

Art. 13º - Emuladores: Não é permitido jogar em emuladores. A Comissão Organizadora se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

DO FORMATO DA COMPETIÇÃO

Art. 14º - O formato da competição dependerá da quantidade de equipes inscritas, com possibilidade de sistema misto, rodízio e/ou eliminatória simples, considerando a seguinte pontuação por partida:

PONTUAÇÃO POR PARTIDA	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	8 pontos
3º Colocado	7 pontos
4º Colocado	6 pontos
5º Colocado	5 pontos
6º Colocado	4 pontos
7º Colocado	3 pontos
8º Colocado	2 pontos
9º Colocado	1 ponto
10º Colocado	Não pontua
11º Colocado	Não pontua
Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto	

Art. 15º - Mapas Permitidos: todas as partidas serão jogadas nos mapas de batalha **Bermuda** e **Purgatório**.

Art. 16º - Critérios de Desempate: Caso duas ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

- I -** 1º Critério: Soma de Booyahs (Vitórias).
- II -** 2º Critério: Soma de abates (kills).
- III -** 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas.
- IV -** Confronto adicional entre as equipes empatadas.

DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO

Art. 17º - Decisões. Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Organizadora dos **JOGOS ELETRÔNICOS DO IFGoiano- Campus Trindade.**

Art. 18º - Imprevistos. A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Organizadora aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto. No intuito de preservar a integridade competitiva, a Coordenação Organizadora pode criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo deste regulamento.

Art. 19º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Comissão Geral Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Geral.

Kerli Bine de Moraes

Presidente da Comissão Organizadora